Депобразования и науки Югры

бюджетное учреждение профессионального образования

Ханты-Мансийского автономного округа – Югры

«Мегионский политехнический колледж»

(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «ГОНКИ»

Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

А.В.643228-01 58 01-1-ЛУ

Руководитель\_\_\_\_\_\_Шиян М. М.

30.10.2024

Исполнитель, студент гр. ИСП-35\_\_\_\_Аллахяров С. С.

30.10.2024

МЕГИОН, 2024

УТВЕРЖДЕНО

А.В.643228-01 58 01-1-ЛУ

Депобразования и науки Югры

бюджетное учреждение профессионального образования

Ханты-Мансийского автономного округа – Югры

«Мегионский политехнический колледж»

(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «ГОНКИ»

Техническое задание

А.В.643228-01 58 01-1

Листов: 7

МЕГИОН, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

[1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ 3](#_Toc181170376)

[2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ 3](#_Toc181170377)

[3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА 3](#_Toc181170378)

[4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ 4](#_Toc181170379)

[5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ 4](#_Toc181170380)

[6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ 5](#_Toc181170381)

[7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ 5](#_Toc181170382)

[8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА К ВВОДУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА В ДЕЙСТВИЕ 5](#_Toc181170383)

[9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ 6](#_Toc181170384)

[10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ 6](#_Toc181170385)

# 1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Название: Гонки. Организация-заказчик: ООО «SS entertainment». Разработчик: Студент группы ИСП-35 Мегионского политехнического колледжа Аллахяров С. С. Перечень документов: ГОСТ 34.602-2020, ГОСТ 19.106-78. Плановый срок начала работы по созданию видеоигры: 14.10.2024. Плановый срок окончания работ по созданию видеоигры: 04.11.2024. Проект не финансируется.

# 2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ

Цели создания: Обеспечение развлечений для пользователей ПК, повышение интереса к гоночным играм и привлечения внимания к продукции ООО «Arcade».

Назначение: Игра для платформы ПК, ориентированная на развитие навыков быстроты реакции и тактического мышления.

# 3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА

Описание игры: «Гонки» представляет собой игру для ПК, выполненную в формате гонок с элементами аркадного управления.

Технические требования: Игра требует установки на ПК с минимальными характеристиками: 2 ГБ оперативной памяти, видеокарта с поддержкой OpenGL, клавиатура и мышь.

# 4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ

Функциональные требования: Реализация понятного и увлекательного игрового процесса с анимацией и продуманным пользовательским интерфейсом.

Технические требования: Игра должна потреблять до 500 МБ ОЗУ и 2 ГБ свободного места на диске. Программа должна быть написана на Python и поддерживать формат EXE.

Возможности расширения: В дальнейшем допускается добавление новых трасс и транспортных средств.

# 5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ

Разработка видеоигры «Гонки» будет проводится сроком в 2 недели с 14.10.2024 по 28.10.2024. Этапы разработки:

1. Формирование требований (с 14.10 по 15.10)
2. Проектирование (с 15.10 по 16.10)
3. Реализация (с 16.10 по 26.10)
4. Тестирование (с 26.10 по 27.10)

# 6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ

Разработка будет вестись в соответствии с ГОСТ 34.602-2020 и ГОСТ 19.106-78. В процессе проектирования будут подготовлены инструкции по установке и эксплуатации игры. На этапе реализации игра будет создана и протестирована на соответствие требованиям.

# 7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ

После завершения разработки будут проведены тесты для выявления и исправления ошибок. Во время приёмки будет оценена работа и соответствие требованиям. Приёмочная комиссия ведомственная.

# 8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА К ВВОДУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА В ДЕЙСТВИЕ

Для корректного запуска и работы игры «Гонки» требуется ПК, соответствующий минимальным требованиям. После тестирования и подтверждения качества продукта будет подготовлена инсталляционная версия игры.

# 9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ

Перечень подлежащих разработке документов:

1. Ведомость держателей подлинников (печатный)
2. Текст программы (электронный)
3. Описание программы (печатный)
4. Ведомость эксплуатационных документов (печатный)
5. Описание применения (печатный)
6. Технический проект (электронный)

Количество документов – 6 штук.

Соблюдение требований к использованию единой системы конструкторской документации и единой системы программной документации.

# 10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ

Техническое задание и видеоигра «Гонки» разрабатывались в соответствии с ГОСТ 19.201-78 и ГОСТ 34.602-2020.